

2018

ZMENY PRAVIDIEL

30 August 2018
v 3.0

Skratky použité v prezentácii

1. PF= Osobná chyba (Personal Foul)
2. UF= Nešportová chyba (Unsportsmanlike Foul)
3. DQF= Diskvalifikačná chyba (Disqualifying Foul)
4. OOB= Aut (Lopta v zázemí, Out-of-bounds)
5. L2M= Posledné 2 minúty štvrtej štvrtiny alebo predĺženia (Last 2 minutes of the 4th quarter or overtime).
6. 1 FT= 1 trestný hod (1 Free throw)
7. 2 FTs+P= 2 trestné hody a lopta na vhadzovanie (2 Free throws and possession for throw-in)
8. GT= Zrážanie lopty (Goal tending)
9. BI= Bránenie hodu na kôš (Basket interference)
10. IRS= Zariadenie IRS (Instant Replay System)

Index

1. Terminológia **(snímka 4)**
2. Článok 4 - Dresy: ostatná výstroj a doplnky **(snímka 5)**
3. Článok 17 - Vhadzovanie **(snímka 6)**
4. Článok 17 - Vhadzovanie po UF - DQF - Šarvátke **(snímka 7)**
5. Článok 24 - Dribling **(snímka 8)**
6. Článok 29 - 24 sekúnd **(snímky 9 - 14)**
7. Článok 35 - Obojstranná chyba **(snímka 15)**
8. Článok 36 - Technická chyba **(snímka 16)**
9. Článok 39 - Šarvátka **(snímka 17)**
10. Článok 46 - Prvý rozhodca: povinnosti - IRS **(snímka 18)**
11. Článok 50 - Operátor hodín hodů na kôš: Povinnosti **(snímka 19)**
12. Technické Zariadenia: Hodiny hodů na kôš **(snímka 20)**

Terminológia

**UŽ NIE
~~PERIÓDA~~**



ŠTVRTINA

**UŽ NIE
~~EXTRA~~
~~TIME~~**



PREDLŽENIE

Článok 4 - Dresy: ostatná výstroj a doplnky

Akýkoľvek doplnok výstroje, ktorý používajú hráči družstva, musí byť rovnakej farby (akejkoľvek farby) pre všetkých hráčov.

DOPLNKY SÚ:

- Tlakové návleky na ruky a nohy
- Pokrývka hlavy
- Čelenky & Bandáž zápästia
- Tejpovacie pásky
- **Tričko pod dresom nie je povolené**

4.4.2. "Všetci hráči družstva, ktorí používajú tlakové návleky na ruky alebo nohy, pokrývku hlavy, čelenky, bandáže zápästí a tejpovacie pásky, musia mať tieto doplnky rovnakej farby."

Článok 17 - Vhadzovanie

1. Posledné 2 minúty, štvrtej štvrtiny alebo ktoréhokoľvek predĺženia.
2. Brániaci hráč nesmie prekročiť koncovú alebo postrannú čiaru.

Rozhodca :

- Použije na upozornenie signál.
- Ak sa brániaci hráč dopustí priestupku a prekročí čiaru, bude mu udelená technická chyba



Článok 17 – Vhadzovanie po UF-DQF-Šarvátke

Všetky vhadzovania ako súčasť trestov za UF-DQF a za šarvátku sa vykonávajú z čiary pre vhadzovanie v prednej polovici a vhadzujúce družstvo dostane k dispozícii vždy 14 sekúnd na zakončenie.



Článok 24 - Dribling

Hodenie lopty do dosky sa nepovažuje za dribling.

Zasmečovanie po nahodení lopty o dosku je dovolené aj po driblingu.



Hráč hodí loptu smerom na kôš.



Lopta sa dotkne len dosky.



Hráč opäť chytí loptu.

Zasmečovanie je dovolené.

Článok 29 - 24 sekúnd / 1

Kedykoľvek je odpískaná chyba alebo priestupok proti družstvu majúcemu loptu pod kontrolou.

1. Hodiny hodu na kôš sa nastavlia.

2. Ak vhadzuje súper nasledovne.

A. 24 sekúnd, ak sa bude vhadzovať v zadnej polovici družstva.

24

B. 14 sekúnd, ak sa bude vhadzovať v prednej polovici družstva.

14

Článok 29 - 24 sekúnd / 2

Posledné dve 2 minúty štvrtej štvrtiny, alebo každého predĺženia



Tréner družstva s nárokom na vhadzovanie vo svojej zadnej polovici rozhodne po oddychovom čase, či družstvo bude vhadzovať v zadnej alebo prednej polovici.

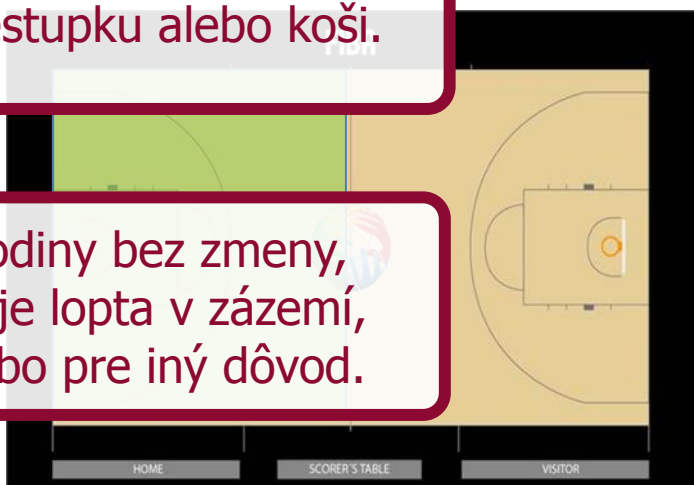


Článok 29 - 24 sekúnd / 3

Zadná polovica

Nastavenie 24 sekúnd po súperovej chybe, priestupku alebo koši.

Hodiny bez zmeny, ak je lopta v zázemí, alebo pre iný dôvod.



Predná polovica

Nastavenie 14 sekúnd, ak je na hodinách viac ako 14 sekúnd.

Hodiny bez zmeny, ak je na nich menej ako 14 sekúnd.



SMER HRY

Článok 29 – Princípy nastavenia 24 sekúnd

24

Družstvo
získa
kontrolu
živej lopty
na ihrisku.

24

Vhadzovanie
po platnom
koši z hry.

24

Vhadzovanie
v zadnej
polovici po
chybe (faule)
alebo
priestupku
súpera.

24

Po prerušení
hry z dôvodu
súvisiaceho s
družstvom,
ktoré nemalo
loptu pod
kontrolou.

Článok 29 – Hodiny hodu na kôš – Princípy nastavenia 14 sekúnd

14

14

14

14

To isté družstvo získa opäťovne loptu pod kontrolu po neúspešnom hode na kôš a dotyku lopty s obručou.

Vhadzovanie v prednej polovici po chybe (faule), alebo priestupku súpera.

Vhadzovanie ako súčasť trestu za UF/DQF z čiary pre vhadzovanie v prednej polovici.

L2M / oddychový čas a rozhodnutie trénera vhadzovať v prednej polovici.

Článok 29 – Hodiny hodu na kôš – Princípy neprepnutia

9

Hra bola prerušená z dôvodu súvisiaceho s družstvom majúcim loptu pod kontrolou.

9

Hra bola prerušená z dôvodu súvisiaceho s ktorýmkoľvek družstvom, za predpokladu, že súper nebude znevýhodnený

9

Družstvo s kontrolou lopty vhadzuje po lopte zahranej do zázemia (AUT).

9

L2M /
Oddchový čas,
rozhodnutie trénera vhadzovať v prednej polovici a na hodinách je 13 alebo menej sekúnd.

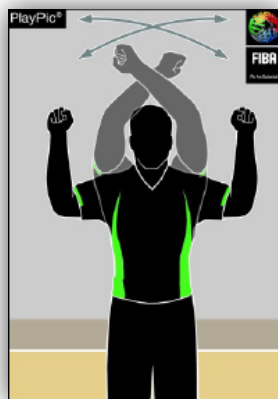
9

Družstvu majúcemu loptu pod kontrolou je udelená technická chyba.

Článok 35 – Obojstranná chyba

Kedy sa chyba posúdi ako obojstranná.

**VZÁJOMNÝ
FYZICKÝ
KONTAKT DVOCH
PROTIHRÁČOV
POSÚDENÝ AKO
CHYBA S
ROVNAKÝM
TRESTOM.**

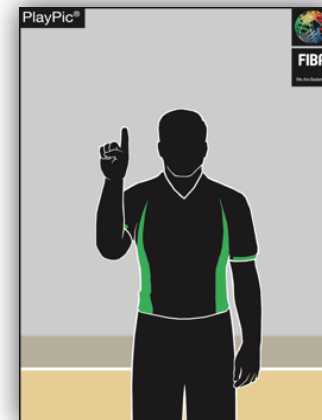


Článok 36 – Technická chyba



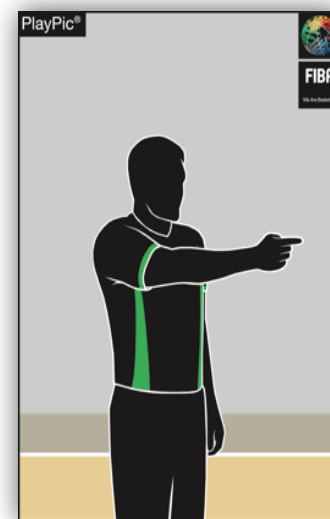
Trest :

1 trestný hod,
Vykoná sa okamžite (ak
nasleduje oddychový čas,
tak vždy až po ňom).



Ako sa pokračuje:

Loptu na vhadzovanie
dostane k dispozícii
družstvo, ktoré malo loptu
pod kontrolou v čase
udelenia TCH, alebo malo
nárok na loptu.



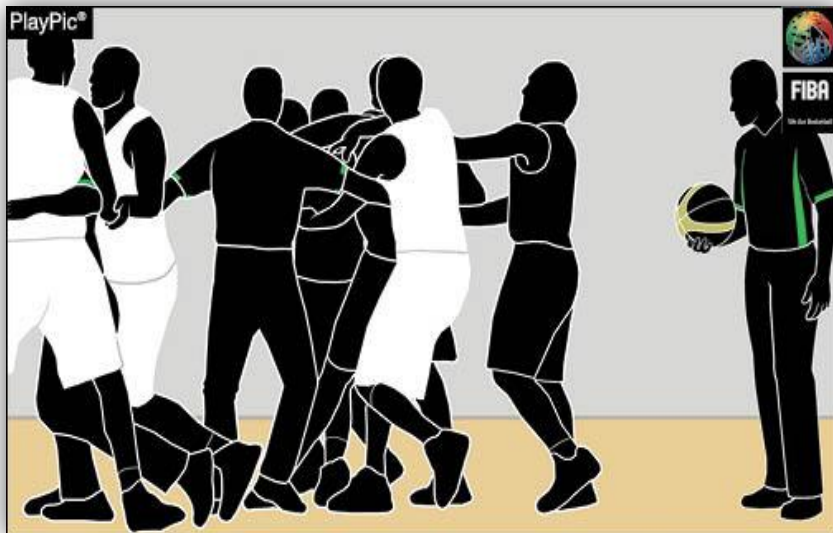
Článok 39 - Šarvátka

Ak člen družstva
(náhradník, doktor a pod...)
opustí lavičku
družstva počas
šarvátky.

Ak sa aktívne nezapojí:

diskvalifikovaný & Tch
tréner

"F" (2 TH + V) x družstvo



Ak sa aktívne zapojí:

diskvalifikačná chyba

"D" (2 TH + V) x osoba

Článok 46 - Prvý rozhodca: Povinnosti IRS

Počas posledných 2 minút.

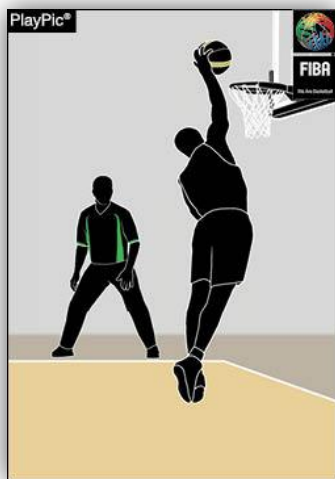


Kedykoľvek počas stretnutia.

odpísané GT / BI
áno / nie

CHYBA pri hode
na kôš 2/3
trestné hody

PF - UF – DQF
UP alebo
DOWN GRADE



Článok 50 - Operátor hodín hodů na kôš: Povinnosti

Lopta zaseknutá medzi doskou a obručou.



Situácia vedúca k rozskoku

Prepnúť na 14" ak právo na loptu má družstvo A, ktoré malo loptu pod kontrolou.

Prepnúť na 24" ak právo na loptu má družstvo B, ktoré nemalo loptu pod kontrolou.

Technické zariadenia: Hodiny hodů na kôš - zariadenie



FIBA súťaže úrovne 1 ak nie je zariadenie troj- alebo štvorstranné, musí sa použiť doplňujúce dvojstranné, viditeľné pre všetkých – obr.